Version 1.1 Instructions d'installation

Important - référez-vous au chapitre qui suit plutôt qu'au manuel.

Microcosm CD copie les fichiers essentiels sur votre Disque Dur. Les instructions suivantes vous permettront de mieux profiter de votre jeu.

1. Inserez le CD dans votre lecteur et changez le lecteur courant pour votre lecteur CDROM (si votre lecteur CD est D: tapez D:)

2. Lancez le programme d'installation. Veuillez donc taper: INSTALL<lecteur:\MCOSM. Si votre Disque Dur est C: vous devrez taper INSTALL C:\MCOSM. Ce qui créera un répertoire nommé MCOSM et copiera à l'intérieur tous les fichiers nécessaires.

3. Une fois cette opération terminée, vous pouvez taper soit MCOSM pour lancer le jeu soit SETUP pour configurer votre carte sonore et les touches de fonction.

Information supplémentaire

Utilisateurs de Gravis Ultrasound

Si le message "SOUND HARDWARE NOT RESPONDING" apparaît tapez GRAVIS avant de lancer le programme Setup.

Certains utilisateurs de Gravis Ultrasound peuvent rencontrer des problèmes tels que le gel de l'image ou un son qui se répète à l'infini, ou encore plus de son du tout. Dans ces cas, vous devrez paramètrer votre carte Ultrasound en émulation Sound Blaster en utilisant la méthode décrite dans le chapitre ad hoc de votre manuel.

Vous aurez besoin des informations suivantes:

Le chiffre de paramètrage est 5.
L'adresse IO de base, le nombre IRQ et le DMA sont les 3 premiers indiqués à la ligne "SET BLASTER" de votre autoexec.bat.

Exemple

Regardez votre autoexec.bat:

SET BLASTER= A220 I7 D1 T1

Ces données peuvent varier en fonction du système.

Ainsi, dans notre exemple l'adresse IO est 220h (n'oubliez pas le h)
Le nombre IRQ est 7
Le DMA est 1.
Ignorez le T.

Si vous lancez le SETUP et que vous choisissiez pas de son ni de musique, éditez le fichier MCOSM.CFG (en utilisant la commande EDIT du DOS) dans le répertoire du jeu:

SFX -1,FFFFh, -1, -1, -1
MUSIC -1,FFFFh, -1, -1, -1
KEYS 58h,5Ch,59h,5Ah,39h,1Ch

Consultez le manuel si vous ne savez pas à quoi correspondent ces données.
Vous devez modifier le fichier comme suit:

SFX 5, 220h, 7, 1, -1
MUSIC 5, 220h, 7,1,-1
KEYS 58h,5Ch,59h,5Ah,39h,1Ch

Le dernier chiffre doit toujours être -1. La ligne KEYS ne doit pas être modifiée.

Une fois que ceci est fait, vous devez penser à lancer le programme d'émulation de la carte Ultrasound en Sound Blaster (appelé SBOS) avant de lancer le jeu. Ce programme est fourni avec la carte Gravis. Tapez SBOS.

Si vous rencontrez, malgré tout, des problèmes, veuillez contacter notre support technique.

Le Vieux Manuel